

Ośrodek Wypoczynkowy „CARBO”

ul. Dąbkowska 8, 76-156 Dąbki

położony w Dąbkach - spokojnej, nadmorskiej miejscowości rozciągającej się pomiędzy Jeziorem Bukowo, a wybrzeżem Bałtyku; ogrodzony i oświetlony teren ośrodka graniczy bezpośrednio z obszarami leśnymi Mierzei Bukowskiej i jest oddalony zaledwie o ok. 100 m od nadmorskiej plaży i ok. 50 m od brzegu Jeziora Bukowo. Ośrodek składa się z 2 pawilonów hotelowych, 3 kondygnacyjnych oraz budynku głównego, w którym mieści się jadalnia, sala dyskotekowa, słoneczny taras, sala telewizyjna - taneczna, bilard i tenis stołowy. Uczestnicy zakwaterowani będą w pokojach 2- osobowych i typu studio 2+2 osobowych z łazienkami (umywalka, natrysk, WC) i balkonami. Ponadto do dyspozycji obozowiczów: boisko do siatkówki, koszykówki i piłki nożnej, plac zabaw, plenerowa siłownia, miejsca na ogniska, a w budynkach hotelowych - 8 sałek telewizyjnych i do tenisa stołowego.



Wymagany ekwipunek:

mały plecak, śpiwór (dotyczy obozu „Misja Specjalna”), karimat, ciepły sweter lub polar, dres sportowy, kurtka przeciwdeszczowa, buty turystyczne, latarka z zapasem baterii, letnie nakrycie głowy, szczyrony (dotyczy obozu „Misja Specjalna”), okulary słoneczne, krem ochronny z filtrem UV, strój kąpielowy; **mile widziane:** odzież moro, instrumenty muzyczne, aparaty fotograficzne.

Uwagi:

- **Ceny** na stronie z opisem każdego obozu; **promocje** - str. 3.
- **Opłaty za transport**, rozkład jazdy i lista przystanków - str. 47.
- **Ze względu na warunki atmosferyczne i stan psychofizyczny większości uczestników program może ulec zmianie.**
- Zajęcia odbywać się będą z zastosowaniem niezbędnych elementów zapewniających bezpieczeństwo (ubrania piankowe, kaski, kamizelki asekuracyjne, maski ochronne, mundury, rękawice).
- **Możliwość dokupienia dodatkowych zajęć (opłata na miejscu): wodny walec zorbingowy - 10 zł; trampolina wodna - 10 zł; paintball - 30zł/100 kul; banan wodny - 20 zł.**
- Jeżeli **dziecko przyjmuje leki**, prosimy o zaopatrzenie uczestnika w te leki i kartkę z informacją o ich dawkowaniu. Uczestnik po przyjeździe ma obowiązek przekazać leki z informacją kierownikowi.
- **Możliwość specjalnych diet** jedynie po wcześniejszym zgłoszeniu (21 dni przed obozem) i po uzyskaniu zgody organizatora (płatne dodatkowo).
- Od każdego uczestnika pierwszego dnia pobytu pobierzemy **kaucję w wysokości 30 zł** na pokrycie ewentualnych strat spowodowanych przez niego w sprzęcie lub w wyposażeniu ośrodka. Jeśli takich strat nie będzie - kaucję w całości oddamy w dniu wyjazdu.
- Każdy uczestnik otrzyma na własność **bidon na wodę**.
- **Podział na grupy wiekowe** będzie realizowany przy **minimum 10 osobach** w danym przedziale wiekowym.
- **W turnusie VI** zajęcia odbędą się w zakresie dostosowanym do **mniejszej** ilości dni obozu.
- **Przyjazd indywidualny w dniu rozpoczęcia od godziny 18:00, a wyjazd w dniu zakończenia do godziny 8:00.**



Świadczenia:

zakwaterowanie: 10 noclegów (turnus VI - 8 noclegów), **wyżywienie:** 4 x dziennie (od kolacji w dniu przyjazdu do śniadania i kolacji w dniu wyjazdu + suchy prowiant na drogę powrotną) - śniadania i kolacje w formie bufetu, opieka pedagogiczna, instruktorska i medyczna, realizacja programu, nagrody i pamiątki, dojazdy lokalne, ubezpieczenie NNW (10.000 zł) Signal Iduna SA. **Kadra:** ratownicy wodni, instruktorzy: tańca, windsurfingu, survivalu, pierwszej pomocy, paintballa, fitness i strzelectwa sportowego.

Turnusy:

- I • 28.06-08.07.2021 IV • 31.07-10.08.2021
 II • 09.07-19.07.2021 V • 11.08-21.08.2021
 III • 20.07-30.07.2021 VI • 22.08-30.08.2021

Obozy i wiek uczestników:

„Misja Specjalna”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 22
„Zakręcone Wakacje”	8 - 12 lat i 12 - 16 lat	str. 23
„W Rytmie Wakacji”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 24
„Be Fit”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 25
„Aqua Przygoda”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 26
„Przygoda z Deską i Żaglem”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 27
„W Kraju Kwitnącej Wiśni”	12 - 15 lat i 15 - 18 lat	str. 28
„Wakacyjny Relaks”	10 - 14 lat i 14 - 18 lat	str. 29

Program:

„**Multisport**”: wyścigi zespołowe na nartach wieloosobowych, szczudłach i w workach, przelewanie wody przez dziurawe rury i przenoszenie jej w gigantycznych cedzakach, pojedynki na gąbkowe miecze, gra zręcznościowa „Mega Jenga”; **TRICLINE** - chodzenie na taśmie zawieszanej kilkadziesiąt centymetrów nad ziemią.

„**Wodnik Szuwarek**”: przeprawy na dętkach, wodne tory przeszkód i zajęcia sprawnościowe na Jeziorze Bukowo, budowanie tratw i wyścigi „flisaków” na jeziorze, przeciąganie liny w głębokiej wodzie, skoki na wodnej trampolinie i zabawy na bananie wodnym.



„**Młody Kosmonauta (zorbing)**”: przemieszczanie się po wodzie wewnątrz dużego, przezroczystego, plastikowego walca zorbingowego; będzie to zabawa, która dostarczy wszystkim dużo emocji.

„**Dziwny Sport**”: walki wręcz w „Strojach Sumo” i rywalizacja w „Mega Dart”.

„**Bumperballe**”: rywalizacja, zawody sprawnościowe i mecze piłkarskie zawodników w kulach sferycznych.

„**Wprawne Oko**”: strzelanie z luków i proc oraz krótkiej i długiej broni pneumatycznej do tarcz i celów improwizowanych.

„**Dzień Świra**”: alarmologia, wykonywanie zadań w 3 osobowych „Spodniach Clowna”, zwariowane happeningi, zabawy z chustą animacyjną, szyfrowanie i rozszyfrowywanie wiadomości, maskowanie się w lesie, „zamykanie” osób w bańce, robienie „slimów”, tworzenie gigantycznych, mydlanych baniek i „baloniady” na plaży.

I pomoc: szkolenie ze wstępnej pomocy przedmedycznej, ćwiczenie wzywania pomocy, zabezpieczenie miejsca wypadku, tamowanie krwotoków i opatrywanie ran, transport ranego w trudnych warunkach terenowych, symulacja akcji ratowniczych.

„**Po Nitce do Kłębka**”: miejska gra terenowa na orientację; uczestnicy w małych grupach będą wykonywać zwariowane zadania i zaliczać kolejne punkty, by otrzymać informację o ukrytym „skarbie” - niespodziance; wygra drużyna, która będzie komunikatywna, odważna i bardzo kreatywna w wykonywaniu „postrzelonych zadań”.

„**Mokra Siatkówka**”: drużynowe zmagania na plaży z wykorzystaniem balonów pełnych wody, mecze w których będzie liczyć się celność i koordynacja graczy, każdy błąd to pęknięty balon i przymusowa kąpiel wodna.



„**Zguba**”: poszukiwania napojów w puszkach, słodyczy i innych przedmiotów niezbędnych w dalszych zajęciach za pomocą elektronicznych wykrywaczy metali; podstawy orientingu (czytanie mapy, używanie busoli, wyznaczanie kierunku północnego).

„**Zakręcony Hokej**”: zwariowane mecze, gdzie kijami hokejowymi są szczotki do zamiatania, a taflą lodową olbrzymia folia pokryta pianą.

„**Etapy Kolarskie**”: rajdy rowerowe połączone z innymi atrakcjami i specjalnymi zadaniami czekającymi na uczestników.

„**Holi Day**” (karnawał kolorów): obrzucanie się bezpiecznymi, kolorowymi proszkami, a potem fantastyczne, kolorowe zdjęcia.

kino letnie i wieczór planszówek.

ogniska, plażowanie, kąpiele: (pod opieką ratowników wodnych).

Obóz polecany dla osób aktywnych, lubiących różnorodność zajęć i zwariowane pomysły.

Każdy uczestnik otrzyma „odlotowy medalion”.



Cena podstawowa		Promocje 3 Pory Roku		
Turnus I - V	Turnus VI	ZIMOWA 01.01 - 14.02	WIOSENSNA 22.02 - 04.04	LETNIA 12.04 - 23.05
2.199 zł	X	2.049 zł	2.099 zł	2.149 zł
X	1.999 zł	1.849 zł	1.899 zł	1.949 zł

- Promocje 3 Pory Roku - ilość miejsc ograniczona (decyduje kolejność zgłoszeń).
- Promocje 3 Pory Roku - łączą się z promocjami ze str. 3.

www.aktywne-obozy.pl

www.aktywne-obozy.pl